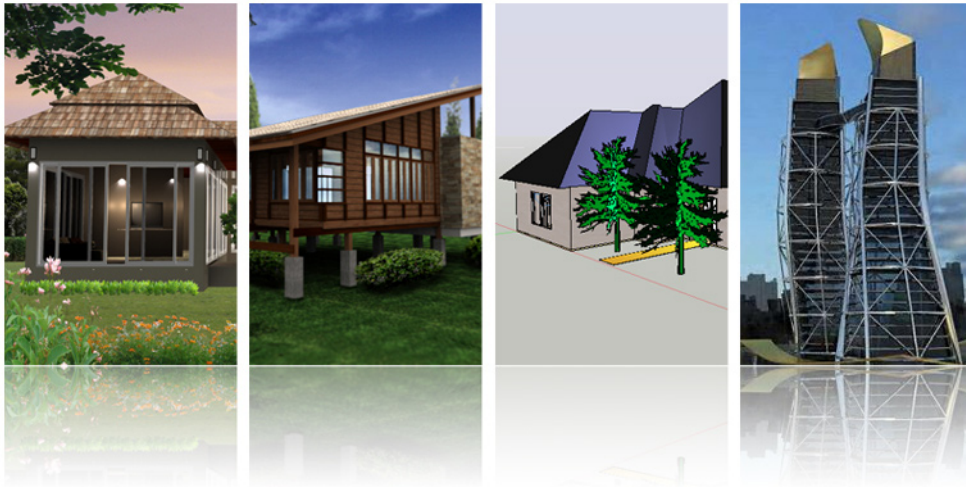


# AUTO CAD

32 ชั่วโมง : 5,400 บาท

โปรแกรมยอดนิยมในการออกแบบเขียนแบบงาน 2 มิติ และ 3 มิติ ที่มีการใช้งานอย่างแพร่หลาย ซึ่งในปัจจุบันตัวโปรแกรม AutoCAD ได้ถูกพัฒนาไปจากเดิมเป็นอย่างมาก ทั้งการสร้างวัตถุ แก้ไข และจัดการกับวัตถุ เพื่อให้เกิดความหลากหลายและง่ายต่อการสร้างชิ้นงาน อีกด้านหนึ่งคือความสามารถทางด้าน 3 มิติ ที่ถูกพัฒนาไปจนสามารถสร้างงานสำหรับการ Presentation ได้อย่างสวยงาม AutoCAD จึงเหมาะสำหรับผู้ที่ต้องการสร้างงานทางด้านสถาปัตยกรรมตกแต่งภายใน, เครื่องกล และงานระบบที่ต้องการความแม่นยำสูง



## Auto CAD

ออโตแคด (AutoCAD) เป็นโปรแกรมช่วยออกแบบด้วยคอมพิวเตอร์ (CAD - Computer Aided Drafting/ Design) พัฒนาโดยบริษัทออโตเดสก์ (Autodesk, Inc.) สหรัฐอเมริกา เหมาะสำหรับผู้ที่ต้องการสร้างงานทางด้านสถาปัตยกรรม ตกแต่งภายใน เครื่องกล และงานระบบ ที่ต้องการความแม่นยำสูง ซึ่งทำงานบนระบบปฏิบัติการไมโครซอฟท์ วินโดวส์เท่านั้น ส่วนสำหรับระบบปฏิบัติการอื่น ๆ นั้นได้หยุดพัฒนาไปแล้ว

• เรียนจบรับใบประกาศนียบัตร • เรียนทวนฟรี 2 ปี • ราคารวมค่าเอกสารและซีดี

ART & DESIGN  
www.artanddesign.ac.th

โรงเรียนคอมพิวเตอร์กราฟฟิกและการออกแบบเชิงศิลป์

### สาขารามคำแหง 12

เลขที่ 19/5-6 ซอยรามคำแหง 12 (ติด The Mall 2 รามคำแหง)  
ถนนรามคำแหง แขวงหัวหมาก เขตบางกะปิ กรุงเทพฯ 10240  
โทร : 02 718 4894, 081 446 0841  
Fax : 02 718 4895

### สาขารัชโยธิน

เลขที่ 1857/2 ชั้น 4 อาคารพีเอ็มเอ็ม (ติดเมเจอร์รัชโยธิน)  
ปากซอยพหลโยธิน 33 แขวงลาดยาว เขตจตุจักร  
กรุงเทพมหานคร 10900,  
โทร : 02 513 7353 Fax : 02 513 7002

## ตารางเรียน Course Auto CAD

### ครั้งที่ 1 : Intro to AutoCAD 2D

- เรียนรู้หน้าตาของโปรแกรม และการปรับค่าตั้งต้น
- ฝึกการใช้ Selection และ Zoom เพื่อเพิ่มความคล่องตัวในการทำงาน
- ทำความเข้าใจกับระบบ Coordinate และการกำหนดขนาดให้กับวัตถุในรูปแบบต่างๆ
- การสร้างวัตถุพื้นฐาน และเทคนิคในการเขียนงาน 2 มิติ
- เรียนรู้การใช้งาน Layer และการแก้ไขคุณสมบัติของวัตถุใน Layer
- เรียนรู้คำสั่งในการสร้างวัตถุจาก ToolBar Draw

### ครั้งที่ 2 : การขึ้นชิ้นงาน การสร้าง Block และการใส่ตัวอักษร

- การแปลงกลุ่มของวัตถุให้เป็น Block เพื่อความสะดวกในการเรียกใช้งานในอนาคต
- การใช้งานคำสั่งในการแก้ไขวัตถุจาก ToolBar Modifies
- การใช้งาน Function เพื่ออำนวยความสะดวกในการเขียนงาน
- การตั้งรูปแบบตัวอักษร และการใช้งานตัวอักษรทั้ง Single Line Text และ Multi Line Text
- การเรียกใช้งาน Panel Properties เพื่อแก้ไขข้อมูลของวัตถุ

### ครั้งที่ 3 : การใส่เส้น Dimension และการ Print งานผ่าน Model Space

- การสร้าง Block ที่สามารถแก้ไขข้อความภายในได้
- เรียนรู้การเขียนเส้น Dimension และการกำหนดค่าต่างๆของ Dimension
- การเรียกใช้งาน Design Center เพื่อนำเข้าคุณสมบัติจากไฟล์งานเก่า
- การ Print และกำหนดสเกลให้กับชิ้นงานในส่วน Model Space

### ครั้งที่ 4 : การ Print งานผ่าน Paper Space และการจัดการวัตถุประเภท Annotative

- การ Print และกำหนดสเกลให้กับชิ้นงานในส่วน Paper Space
- การสร้าง Head Title เก็บไว้เป็น Template เพื่อความสะดวกในการเรียกใช้ภายหลัง
- ศึกษาคุณสมบัติ และการใช้งานของวัตถุแบบ Annotative

### ครั้งที่ 5 : การใช้งาน Xref, Intro to AutoCAD 3D

- การใช้งาน Xref เพื่ออ้างอิงข้อมูลจากภายนอก และช่วยในการทำงานเป็นทีม
- การนำรูปภาพเข้ามาใช้ในโปรแกรม
- ศึกษาคำสั่งในการสร้าง และแก้ไขวัตถุแบบต่างๆเพื่อการเขียนงานที่ซับซ้อนขึ้น
- การตั้งค่าโปรแกรมในส่วน 3D

### ครั้งที่ 6 : การสร้างและแก้ไขวัตถุแบบ Solid, Surface และ Mesh

- ศึกษาการสร้างวัตถุพื้นฐานของ 3D
- การขึ้นรูปวัตถุ 3D จากวัตถุ 2D
- การปรับมุมมองในสภาวะ 3D และการจัดการกับ UCS Icon
- การแก้ไขตัดแปลงวัตถุเพื่อให้ได้รูปทรงที่ต้องการ
- ทดสอบการ Render วัตถุเบื้องต้น

### ครั้งที่ 7 : การใส่แสง และพื้นผิว

- การใช้งาน Light ทั้งสามชนิด (Sun Light, Point Light, Spot Light)
- การกำหนดการประมวลผลแบบเสมือนจริง และการใส่ท้องฟ้า
- ศึกษาการใช้งาน Material เพื่อใส่พื้นผิวเสมือนจริงให้กับวัตถุ
- การ Mapping Material ให้ได้พื้นผิวตามต้องการ

### ครั้งที่ 8 : การใช้งาน Camera และการ Render

- ศึกษาการใช้งาน Camera เพื่อกำหนดมุมมองของภาพ
- การสร้าง View เพื่อบันทึกมุมมอง
- การกำหนดค่าต่างๆในการ Render
- การ Render งานออกมาเป็น Animation
- การ Export ชิ้นงาน 3D เข้าโปรแกรม 3DSMAX
- สรุปการใช้งานทั้งหมดและแนวทางการประกอบอาชีพ

HOTLINE : 081 446 0841

# AutoCAD®

Architecture

www.artanddesign.ac.th